

JÁTÉKSZABÁLYZAT

I. A nyereményjáték neve:

Ilyen vagyok 2020

II. A nyereményjáték szervezője, lebonyolítója:

Szervező: CCC Hungary Shoes Kft.

Székhely: 1123 Budapest, Alkotás utca 53.

Lebonyolító: Globoport Média Holding Kft.

Székhely: 1027 Budapest, Fő u. 73.

A nyertesek sorsolását, kiértékelését és a nyeremények kiosztását a Lebonyolító kezeli. A résztvevők személyes adatainak feldolgozása a Lebonyolító által fog történni.

III. A játékban való részvétel:

Készíts egy képet magadról, ami megmutatja, milyen vagy, mit szoktál csinálni, mi jellemző rád, töltsd fel a képet a saját Instagram profilodra, nyilvános módban, és add hozzá, hogy hashtag ilyenvagyok 2020, vagyis **#ilyenvagyok2020**.

Fontos, hogy csak nyilvános profilról tudunk jelentkezést elfogadni, ami tartalmazza az #ilyenvagyok2020-at!

Egy játékos több képet is feltölthet! Érvényes pályázatnak azonban csak azok a képek minősülnek, melyek megfelelnek a fentebb leírtaknak.

IV. Jelentkezési határidő:

A fényképeket 2020. március 31-én 12:00-ig lehet feltölteni a személyes Instagram profilra.

V. Eredményhirdetés:

A #ilyenvagyok2020 hashtagekkel feltöltött képek közül az első 10 legtöbb lájkot kapott képek és ezáltal feltöltőik lesznek elődöntősök, amik/akik közül a Középsuli.hu szerkesztősége és a Középsuli sorozat szereplőiből alkotott Zsűri választja ki a nyerteseket, azaz a 3 legkreatívabb fotót. Vagyis, az a 3 fotó és elkészítője lesz nyertes, aki a legtöbb szavazatot, lájkot kapta és akit a Zsűri kiválaszt. Az Instagram felhasználók általi szavazást 2020. március 31-én 12:00-kor zárjuk le. Az eredményeket az Instagramon, egy Mystery-videóban hirdetjük ki 2020. április 2-án, valamint a www.kozepsuli.hu weboldalon is közzéteesszük a nyertesek neveit. A nyertesekkel az Instagram-felhasználóinkra küldött értesítőlevéllel vesszük fel a kapcsolatot a nyereményátvétellel kapcsolatban.

VI. Nyeremények:

1 db 20 000 Ft-os utalvány, 1 db 15 000 Ft-os utalvány, 1 db 10 000 Ft-os vásárlási utalvány, melyet bármelyik CCC üzletben fel lehet használni.

VII. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok:

A jelen Játékszabályzatban írt adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik a Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és kifejezetten hozzájárulnak ahhoz, hogy:

1. Szervezők, mint adatkezelők és adatfeldolgozók a megadott személyes adataikat kizárólag a Játékkal összefüggésben, annak időtartama alatt kapcsolattartás és adminisztráció, valamint a nyeremények átadása céljából a jelen pontban írtak szerint kezelje és feldolgozza;
2. Nyertesség esetén nevüket a Szervező és/vagy Lebonyolító minden további feltétel és ellenérték nélkül, kizárólag a Játékkal kapcsolatosan nyilvánosságra hozza (különösen a Rajongói oldalon, illetve az Alkalmazás felületén feltüntesse)
3. Játékosokról és a Nyeremény átadásáról kép-, hang- és filmfelvétel is készüljön, amelyet a Szervező és/vagy Lebonyolító a Szervező termékeinek és szolgáltatásainak ajánlásában, illetve hirdetéseiben minden további külön hozzájárulás és ellenszolgáltatás nélkül akár egészében, akár részleteiben felhasználja a személyiségi jogok maradéktalan betartása mellett; és
4. Részvételükkel minden tekintetben, kifejezetten elfogadják a Játékszabályzat minden rendelkezését.

VII. Egyéb játékszabályok:

1. A Játékból ki vannak zárva a Globoport Média Holding Kft., valamint a CCC Hungary Shoes Kft. dolgozói és ezen személyek Ptk. 8:1.§ (1) bekezdés 1. pontjában meghatározott közeli hozzátartozói, valamint a Játék lebonyolításában részt vevő egyéb közvetlen közreműködők és azok közeli hozzátartozói, valamint a 3.000 főnél nagyobb követőszámmal rendelkező influencerek, Instagram fiókok.
2. A játékban a 16 éven aluliak csak szülői beleegyezéssel vehetnek részt, tehát ehhez a szülőtől kell kérni egy aláírt hozzájáruló nyilatkozatot, melyet a szervezők kérésére e-mailben el kell küldeni 24 órán belül. A szervezők véletlenszerűen ellenőrizhetik a játékban résztvevők életkorát.
3. Az adott Játékból vagy Játékokból -- a Szervező megítélése alapján -- kizárásra kerülhetnek azok a Játékosok, akik a Játékok szellemével ellentétesen egy természetes személy neve alatt csapatban, nem valós Instagram profillal vesznek részt, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék. Ilyen játékosoknak minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá, akik nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak.
4. A Játékok szempontjából szabálytalannak minősülnek azok a Pályázatok, amelyek különösen, de nem kizárólagosan (i) obszcén szavakat tartalmaznak, (ii) szexuális tartalmúak, (iii) sértik a jó ízlést, (iv) gyűlöletkeltő, illetve vallási, politikai nézeteket sértő, vagy egyéb sértő szövegeket tartalmaznak, (v) az adott Játék

témájától eltérő tárgyat, illetve a Szervezőtől idegen feliratot tartalmaznak, (vi) internetes honlapról vagy bármely más úton letöltöttek, (vii) reklám értékűek, (viii) a Szervező és Lebonyolító jó hírnevét sértik, (ix) sértik valamely 3. személy szerzői jogát, (x) jogsértőek.

5. A Pályázat tartalmáért a Játékos vállalja a felelősséget, az ebből eredő esetleges jogi vagy anyagi következményeket is kizárólag a Játékos viseli. Amennyiben személyiségi vagy szerzői jogok vonatkozásában harmadik személynek a Pályázattal kapcsolatban bármilyen kifogása merülne fel, az ezzel kapcsolatos felelősség kizárólagosan a Játékost terheli, és az ilyen jellegű igényekből eredő követeléseket a Szervező jogosult a Játékosra áthárítani. Szervező fenntartja a jogot, hogy a fenti alapelveket megsértő Játékos Pályázatát a Rajongói oldalról eltávolítsa és a Játékost az adott Játékból kizárja.
6. **Zsúri esetén:** a Lebonyolító által felállított zsúri (a továbbiakban: **Zsúri**) dönt az általa meghatározott szubjektív szempontok alapján. A Zsúri döntése ellen a Játékos nem jogosult fellépni.
7. A Zsúri döntését az általa készített jegyzőkönyvben, vagy más, a Lebonyolító megítélése szerint hitelt érdemlő bizonyításra alkalmas módon dokumentálja.

Budapest, 2020. február 23.